

# Tux Paint

*Esempi pratici di attività didattiche  
per la Primaria da proporre alla classe*

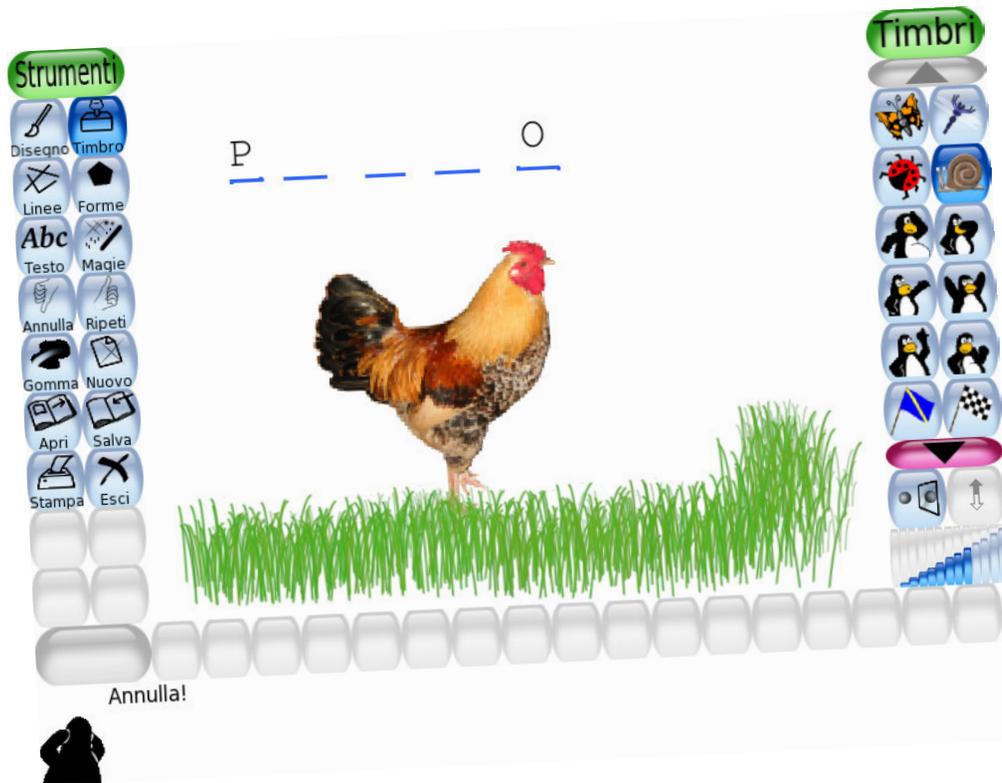


Scegli un colore e un pennello con cui disegnare.



# Tux Paint

Obiettivi diretti e collaterali



## Familiarizzare con

- Mouse
- Tastiera
- Comandi al PC

## Apprendere

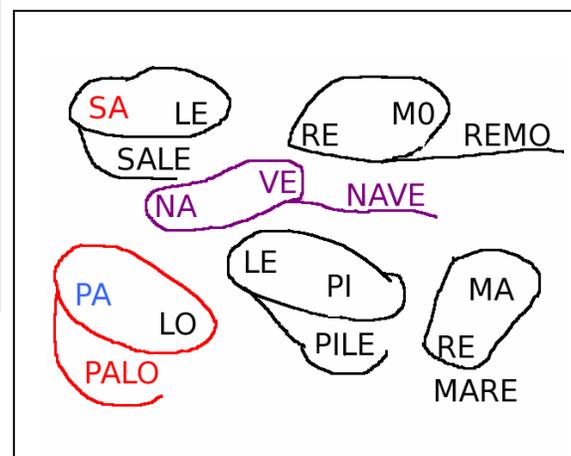
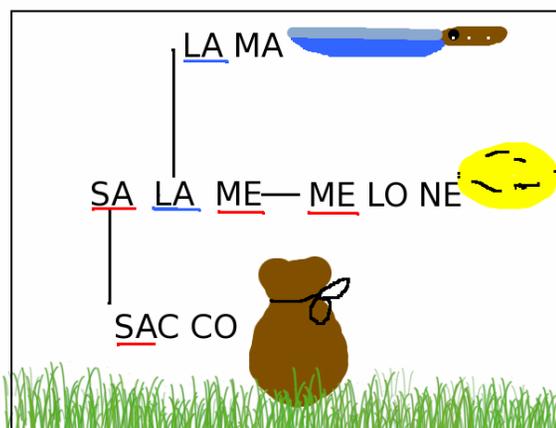
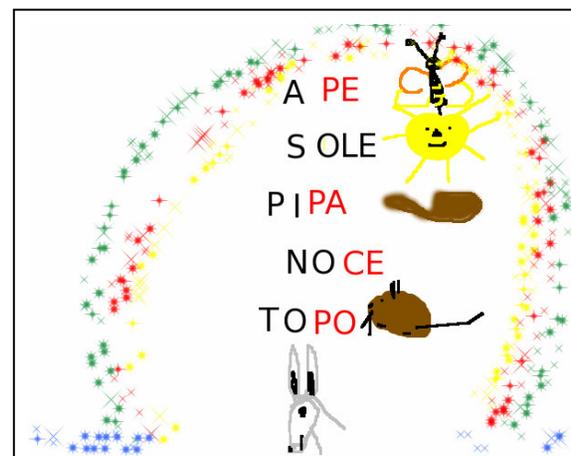
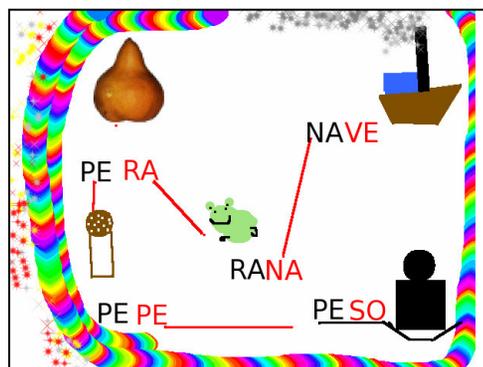
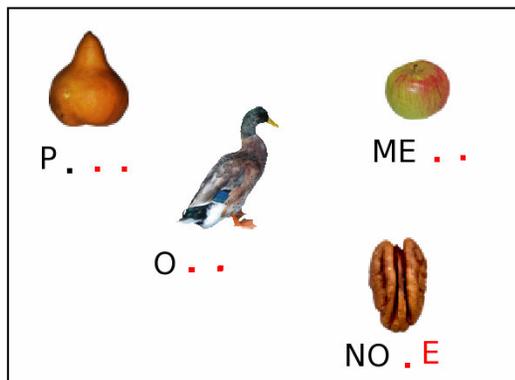
- le logiche dei Comandi software
- Alfabeto
- Struttura delle parole

## Inoltre

- Strumento per il gioco
- Stimolo alla creatività
- Rappresentare.....

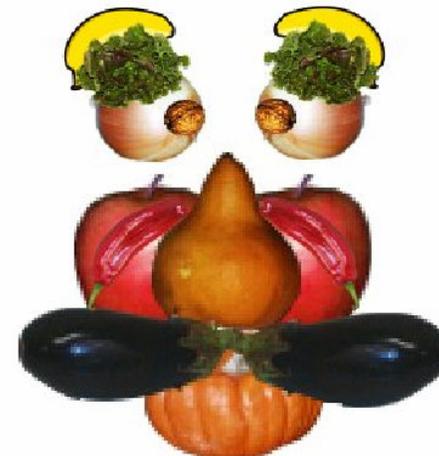
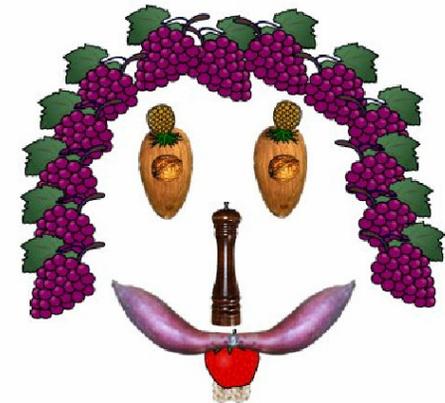
# Tux Paint

Alcuni esempi pratici di attività didattiche – lettoscrittura –



# Tux Paint

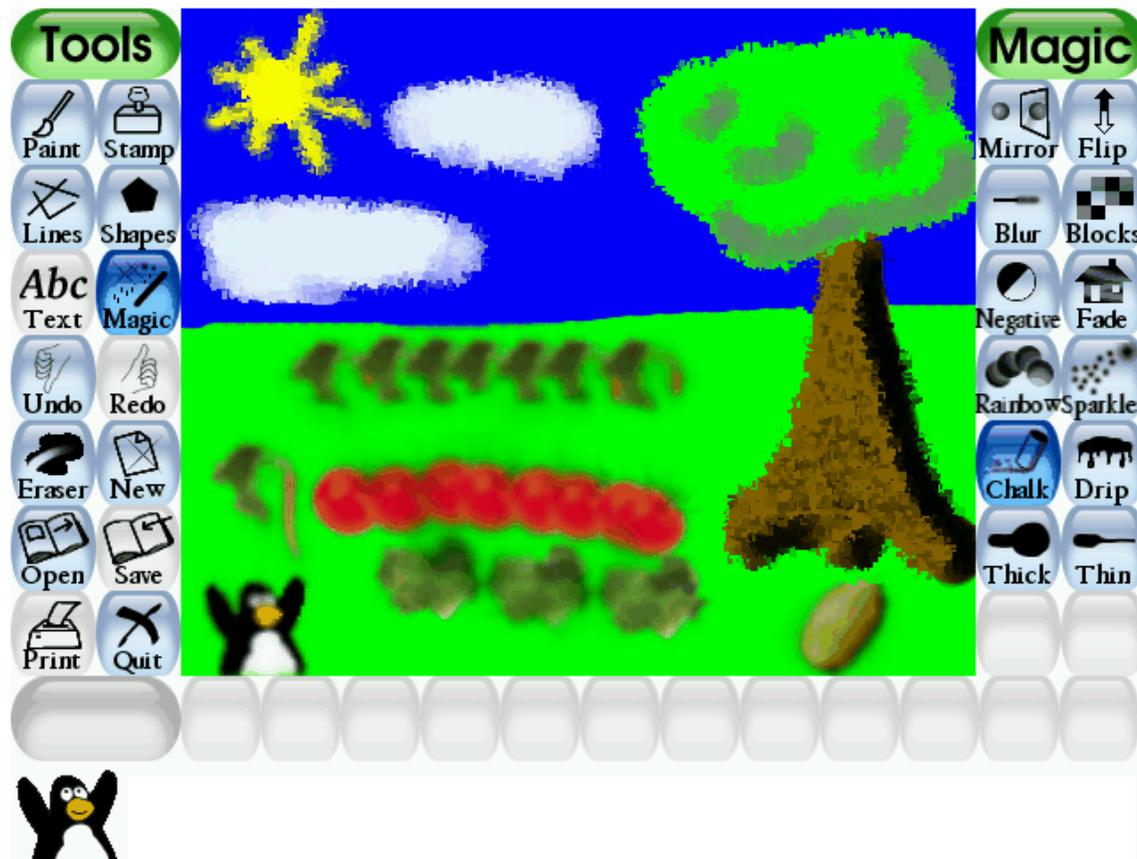
Alcuni esempi pratici di attività didattiche – arte creatività –



Facce buffe

# Tux Paint

Alcuni esempi pratici di attività didattiche –

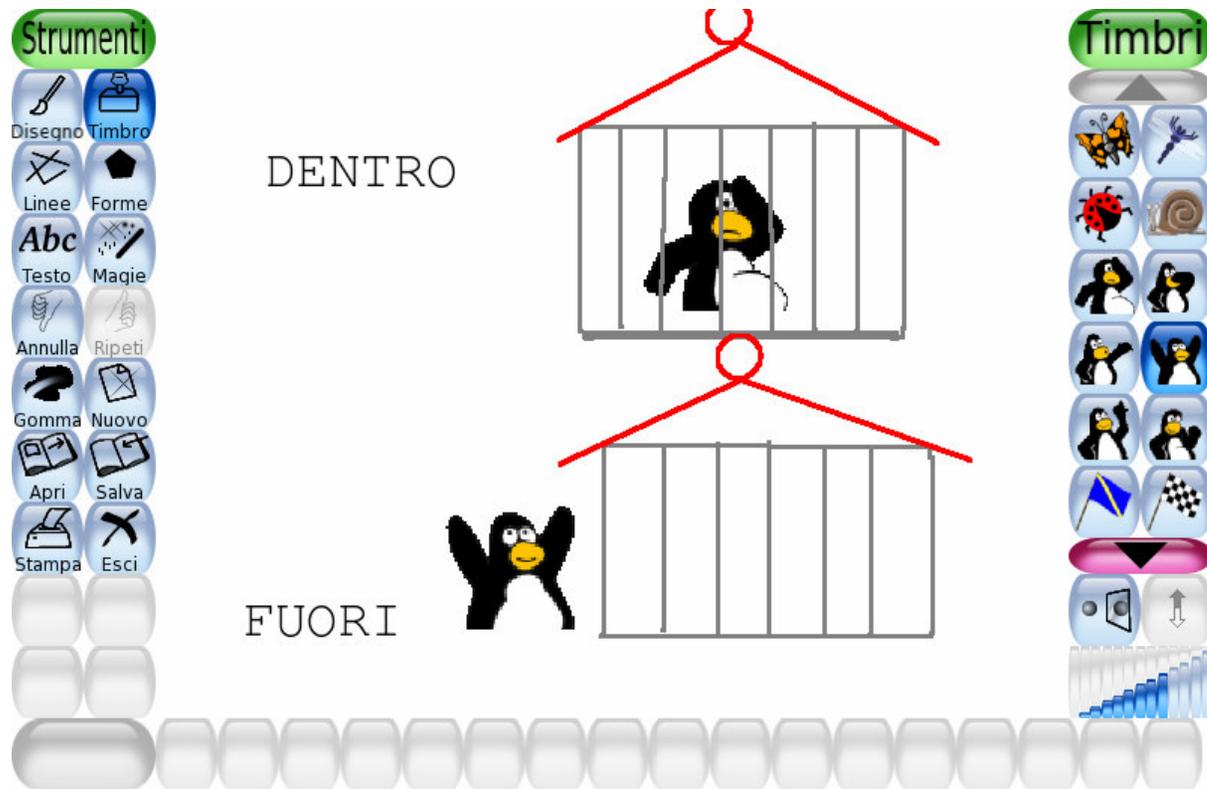


Alba

Storia – percezione dei tempi

# Tux Paint

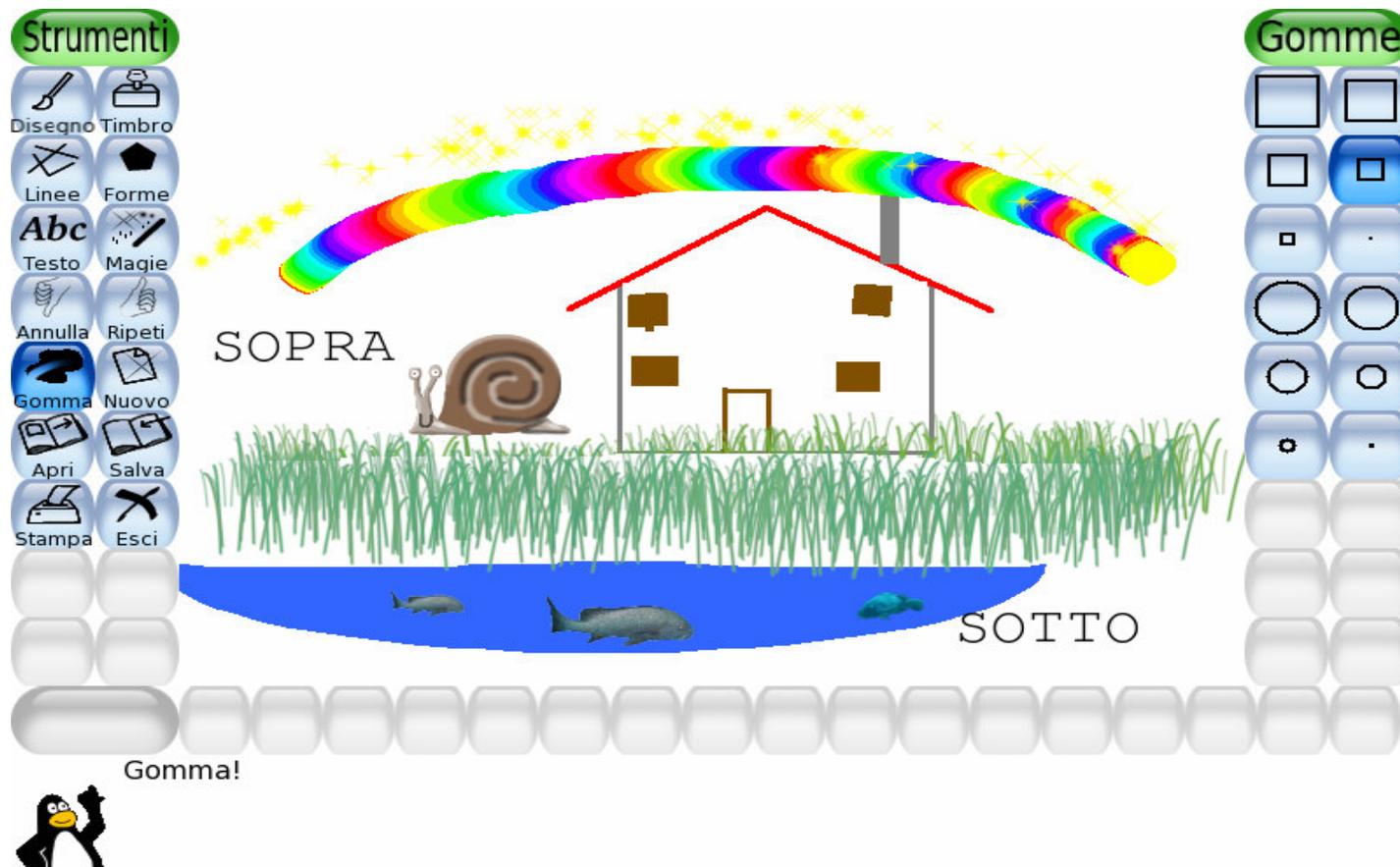
Alcuni esempi pratici di attività didattiche –



Geografia – le tologie

# Tux Paint

Alcuni esempi pratici di attività didattiche –



Geografia – le tologie



# Tux Paint

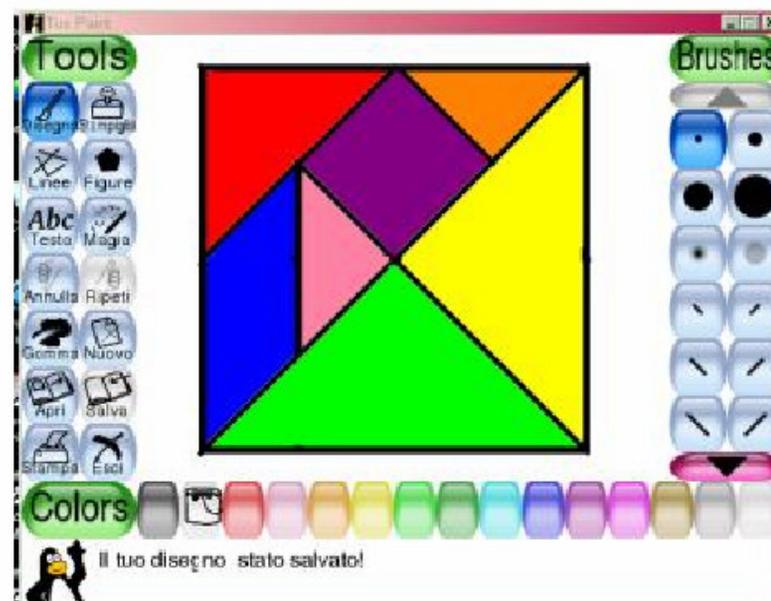
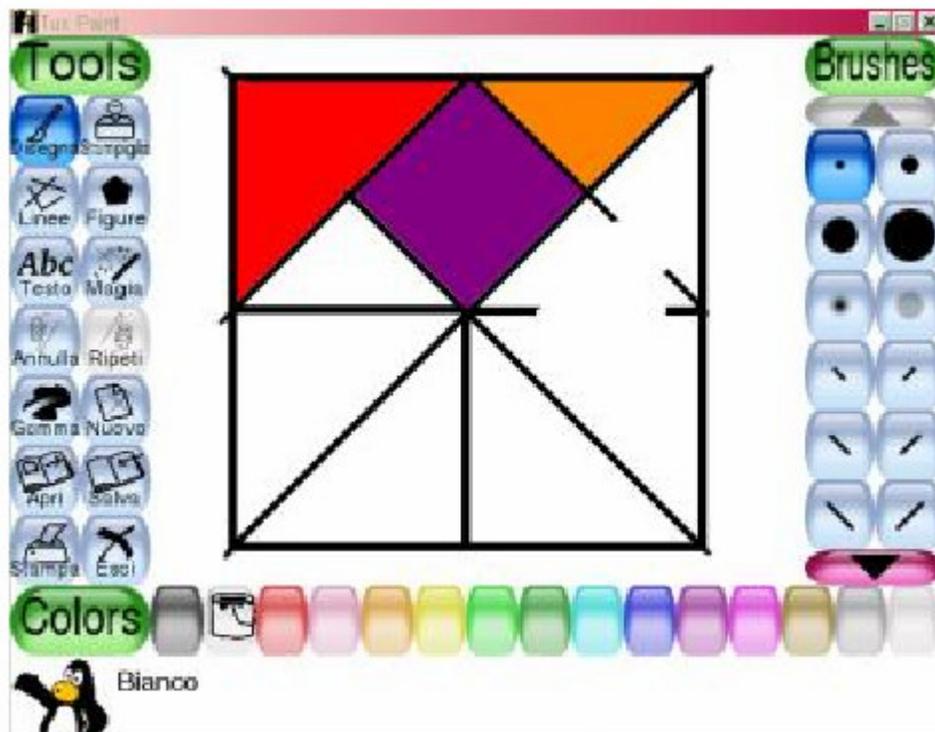
Alcuni esempi pratici di attività didattiche – arte creatività –



Auguri

# Tux Paint

Alcuni esempi pratici di attività didattiche – geometria -



Costruiamo il Tangram

# Tux Paint

Alcuni esempi pratici di attività didattiche – geometria -



Costruiamo figure piane

# Tux Paint

Alcuni esempi pratici di attività didattiche – Personaggi -



I personaggi - Il Mago

# Tux Paint

Alcuni esempi pratici di attività didattiche –

## Guida Didattica TuxPaint 2.0

Software Libero - Didattica - Scuola Primaria

© 2005 Francesca Campora

[fcampora@linux.it](mailto:fcampora@linux.it)

Seconda edizione Febbraio 2005

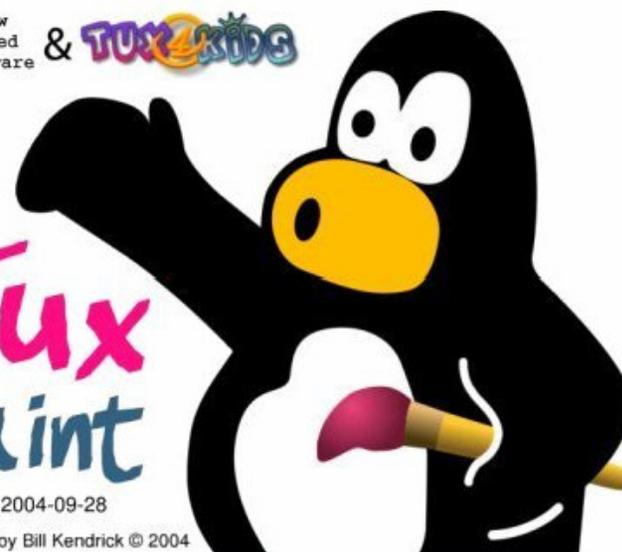


present

**Tux  
Paint**

0.9.14 – 2004-09-28

Developed by Bill Kendrick © 2004



Alcune idee e materiali di questa presentazione sono presi da questa guida reperibile online